



## Gids voor de beginnende wedstrijdloper FCI Obedience





## Gids voor de beginnende wedstrijdloper FCI Obedience

<b>1</b>	<b>INLEIDING</b> .....	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>FCI OBEDIENCE</b> .....	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>VERSCHILLENDE KLASSES</b> .....	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>PUNTENTELLING EN PROMOTIE</b> .....	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>VEREISTEN VOOR DEELNAME</b> .....	<b>5</b>
5.1	LEEFTIJD HOND .....	5
5.2	LEEFTIJD HANDLER.....	5
5.3	VACCINATIES .....	5
<b>6</b>	<b>ALGEMENE REGELS WEDSTRIJD</b> .....	<b>5</b>
6.1	WEDSTRIJD REGELS.....	5
6.2	LOOPSE HOND BELEID.....	5
6.3	METEN VAN DE HOND .....	5
6.4	GELE KAART / RODE KAART / DISKWALIFICATIE .....	6
<b>7</b>	<b>TYPE WEDSTRIJDEN EN KAMPIOENSCHAPPEN</b> .....	<b>7</b>
<b>8</b>	<b>INSCHRIJVEN</b> .....	<b>8</b>
8.1	HONDENLOGBOEK .....	8
8.2	WEDSTRIJDLICENTIE VERSUS DEBUTANTEN OF GASTLICENTIE .....	8
<b>9</b>	<b>VOORBEREIDING</b> .....	<b>9</b>
9.1	TRAININGSTIPS TER VOORBEREIDING .....	9
9.2	WELKE SPULLEN NEEM JE MEE .....	10
<b>10</b>	<b>DE WEDSTRIJDDAG ZELF</b> .....	<b>10</b>
<b>11</b>	<b>IN DE RING</b> .....	<b>11</b>
11.1	RING BETREDEN EN TUSSEN DE OEFENINGEN .....	11
11.2	START VAN DE OEFENINGEN.....	11
11.3	RINGSTEWARD.....	11
11.4	RINGSTEWARD "OEFENING START".....	11
11.5	RINGSTEWARD "EINDE OEFENING" .....	11
11.6	EIND POSITIE .....	11
11.7	CHIPCONTROLE .....	12
<b>12</b>	<b>OB OEFENINGEN</b> .....	<b>12</b>
12.1	NEGEREN VAN ANDERE HONDEN .....	13
12.2	1 MINUUT AF IN ZICHT .....	14
12.3	LOS VOLGEN OF AANGELIJND VOLGEN.....	15
12.4	KOMEN OP BEVEL.....	16
12.5	ROND EEN GROEP PIONNEN/TON STUREN .....	17
12.6	ZIT, STA OF AF TIJDENS VOLGEN .....	18
12.7	VLAk APPORT .....	19
12.8	POSITIES OP AFSTAND .....	20
12.9	VAK ZENDEN MET AF .....	21
12.10	SPRONG OVER DE HOOGTESPRONG.....	22
<b>13</b>	<b>REGLEMENT FCI OBEDIENCE</b> .....	<b>23</b>
<b>14</b>	<b>DEFENITIES</b> .....	<b>23</b>



## Gids voor de beginnende wedstrijdloper FCI Obedience

---

### 1 INLEIDING

Wat leuk dat je interesse hebt in de gids voor de beginnende wedstrijdloper voor FCI Obedience. FCI Obedience is een leuke sport voor baas en hond, waarbij de samenwerking en band tussen handler en hond heel belangrijk is. Van het trainingsveld naar de wedstrijdring kan een behoorlijke stap zijn, doordat samenwerking zo belangrijk is en ineens doet de baas anders door de zenuwen. Daarom willen we je helpen zo goed mogelijk voor te bereiden.

Veel is te vinden op de website [www.fciobedience.nl](http://www.fciobedience.nl), in dit boekje hebben we geprobeerd zoveel mogelijk informatie die je nodig kunt hebben voor je eerste wedstrijd of examen samen te voegen tot 1 document. Hierin geven we je uitleg over de dag zelf, maar ook tips om je zo goed mogelijk voor te bereiden en de belangrijkste dingen die je moet weten waar de keurmeester op let bij het keuren. De FCI Obedience wedstrijden worden georganiseerd onder de vlag van de Raad van Beheer, wat betekent dat alles volgens de officiële FCI-regels verloopt en dat de keurmeesters goed opgeleid en ervaren zijn.

Deze gids is een hulpmiddel en er kunnen geen rechten aan worden ontleend.

### 2 FCI OBEDIENCE

FCI Obedience is een hondensport die is ontstaan uit het vroegere Gedrag & Gehoorzaamheid (G&G).

Gedrag & Gehoorzaamheid is in de jaren '50 ontstaan uit de visie dat honden zowel binnen als buiten de tentoonstellingswereld, toch een zekere mate van gehoorzaamheid moesten vertonen. Vanuit die filosofie werd het Gedrag & Gehoorzaamheidsprogramma ontwikkeld, inclusief bijbehorende exameneisen.

In de begintijd lag de nadruk primair op het opvoedkundig aspect van het programma. Maar door de jaren heen veranderde het karakter steeds meer van "opvoeden" in "trainen". Tegelijkertijd werd ook het competitieve element steeds belangrijker.

Heden ten dage heeft het Gedrag & Gehoorzaamheid zich ontwikkeld tot een volwaardige en volwassen tak van hondensport die zowel nationaal als internationaal op zeer hoog niveau wordt beoefend.

Om het gewijzigde karakter van de sport te onderstrepen, en tevens het internationale aspect te benadrukken, heeft de Raad van Beheer in 2014 besloten de naam van de sport te wijzigen in FCI Obedience.

Bij het FCI Obedience programma ligt het accent op een hoge graad van gehoorzaamheid en perfectie. Het programma kent vier klassen: Beginners, 1, 2 en 3. Per niveau worden de opdrachten gecompliceerder en moet de uitvoering perfecter zijn. FCI Obedience is geschikt voor alle rassen. Maar het helpt als de hond een zekere aanleg heeft om opdrachten voor de baas te willen uitvoeren, zeker in de hogere klassen.



## Gids voor de beginnende wedstrijdloper FCI Obedience

### 3 VERSCHILLENDE KLASSES

Het FCI Obedience programma kent vier klassen, hieronder een overzicht van de oefeningen per klasse.

OBB - Beginners	OB1 – Klasse 1	OB2 – Klasse 2	OB3 – Klasse 3
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Negeren van andere honden</li> <li>• 1 minuut af in zicht</li> <li>• Los volgen of aangeliijnd volgen</li> <li>• Komen op bevel</li> <li>• Rond een groep pionnen/ton sturen</li> <li>• Zit, Sta of Af tijdens volgen</li> <li>• Vlak apport</li> <li>• Posities op afstand</li> <li>• Vlak zenden met af</li> <li>• Sprong over de hoogtesprong</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 minuut zitten in zicht</li> <li>• Los volgen</li> <li>• Zit, Sta of Af tijdens het volgen</li> <li>• Komen op bevel</li> <li>• Vak zenden met af</li> <li>• Posities op afstand</li> <li>• Apport over de hoogtesprong</li> <li>• Rond een groep pionnen/ton sturen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 minuten liggen uit zicht</li> <li>• Los volgen</li> <li>• Posities Zit, Sta of Af tijdens het volgen (2 van de 3 posities)</li> <li>• Komen met staan</li> <li>• Vak zenden met af en aansluiten</li> <li>• Richtingapport</li> <li>• Sorteren</li> <li>• Posities op afstand</li> <li>• Rond pionnen/ton sturen en sprong over de hoogtesprong</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 minuten zitten uit zicht</li> <li>• 1 minuut liggen met komen op bevel</li> <li>• Los volgen</li> <li>• Posities tijdens het volgen</li> <li>• Komen met Zit, Sta of Af</li> <li>• Vooruit sturen met richting, af en aansluiten</li> <li>• Apport met richting</li> <li>• Om pionnen/ton sturen en richtingapport over de hoogtesprong</li> <li>• Sorteren</li> <li>• Posities op afstand</li> </ul>

### 4 PUNTELLING EN PROMOTIE

Er zijn vier klassen waarin je kunt deelnemen aan examens en/of wedstrijden: Beginners (OBB), Klasse 1 (OB1), Klasse 2 (OB2), en Klasse 3 (OB3). Door het behalen van diploma's of brevetten kun je promoveren naar een hogere klasse.

Elke oefening start je met 10 punten. Er wordt gewerkt met aftrekpunten. Bijvoorbeeld mocht de hond het eerste commando niet opvolgen of je geeft extra hulpen, krijg je aftrekpunten. Bij grote fouten of het niet uitvoeren van de oefening worden er geen punten toegekend en krijg je 0 punten. De uiteindelijke score ligt tussen de 0 en 10 punten, waarbij zowel hele als halve punten worden toegekend. Je kunt dus 0, 5, 5.5, 6, 6.5, 7, 7.5, 8, 8.5, 9, 9.5 of 10 punten behalen.

Elke oefening heeft een bepaalde coëfficiënt. Bijvoorbeeld, de oefening "Negeren van andere honden" heeft een coëfficiënt van 2. Als je voor deze oefening een 8 behaalt, krijg je uiteindelijk 16 punten (8 x 2).

Er is een verschil tussen een diploma en een brevet:

**Diploma:** Dit krijg je bij de kwalificatie 'Zeer Goed', wat een gemiddelde score van 7 of hoger is (224 - 255.9 punten).

**Brevet:** Dit krijg je bij de kwalificatie 'Uitmuntend', wat een gemiddelde score van 8 of hoger is (256 - 320 punten).



## Gids voor de beginnende wedstrijdloper FCI Obedience

---

In Nederland kun je met een diploma door naar de volgende klasse. Als je echter internationaal wedstrijden wilt lopen, heb je een brevet nodig. Indien je een brevet haalt in de OBB, dan dien je verplicht te promoveren naar een hogere klasse, indien je in de OB1 of OB2 een brevet of diploma haalt, mag je promoveren, maar dan is het geen verplichting.

Je hoeft niet in je eerste wedstrijd gelijk je diploma of brevet te halen voor de beginnersklasse. Geef jezelf en je hond de tijd om in die wedstrijdsetting ervaring op te doen en blijf vooral genieten. Dan komt de groei en dat diploma/brevet vanzelf. Er zijn ieder seizoen genoeg wedstrijden georganiseerd waar je je voor kunt inschrijven.

### 5 VEREISTEN VOOR DEELNAME

#### 5.1 Leeftijd hond

De minimale leeftijd voor een hond om deel te nemen aan een FCI Obedience wedstrijd is 12 maanden en voor de OB3 15 maanden. Dit is om te zorgen dat de hond fysiek en mentaal voldoende ontwikkeld is om de oefeningen uit te voeren.

#### 5.2 Leeftijd handler

De minimum leeftijd voor handlers is 16 jaar. Het is belangrijk dat de handler in staat is om de hond effectief te begeleiden en de oefeningen uit te voeren zoals voorgeschreven. Bij eventuele vragen mag er contact opgenomen met de commissie.

#### 5.3 Vaccinaties

Je hond moet een geldig dierenpaspoort bezitten en deze dien je ook bij je te hebben. Voor buitenlandse honden geldt dat deze een geldige rabiësvaccinatie moeten hebben.

### 6 ALGEMENE REGELS WEDSTRIJD

#### 6.1 Wedstrijd regels

Er zijn een aantal belangrijke wedstrijdregels, die [hier](#) vermeld staan.

#### 6.2 Loopse hond beleid

Mocht je hond loops zijn, dan kun je wel deelnemen aan een wedstrijd maar loop je niet mee voor de dagprijzen alleen voor diploma en/of selectie voor het NK.

De deelnemer met de loopse teef loopt als laatste deelnemer na de wedstrijddeelnemers (maar voor de trainingwedstrijd).

Mocht je hond loops zijn, meldt dit dan voorafgaand aan de wedstrijd bij de wedstrijdorganisatie van de organiserende vereniging. Je loopse hond mag pas op het terrein komen als de wedstrijdlopers allemaal hebben hebben gelopen.

#### 6.3 Meten van de hond

Bij FCI Obedience wordt de hoogte van de sprong aangepast aan de grootte van de hond. Zorg ervoor dat je hond de juiste hoogte springt om blessures te voorkomen.

Bij het aanvragen van de startlicentie geef je als deelnemer zelf een hoogte aan van je hond. En dan wordt je hond bij zijn eerste officiële wedstrijd gemeten voordat de wedstrijd begint door de keurmeester. Uitgezonderd hiervan zijn honden die al officieel gemeten zijn.

Klik [hier](#) voor meer informatie voor het volledige meetreglement.



## Gids voor de beginnende wedstrijdloper FCI Obedience

---

### 6.4 Gele kaart / Rode kaart / Diskwalificatie

In de OBB, OB1 en OB2 geven de keurmeesters nog geen gele en rode kaarten aan de deelnemers. Wel kun je een diskwalificatie krijgen of kan er puntenaftrek volgen bij de beoordeling van jouw wedstrijd onder 'algemene indruk' als daar reden toe is. Een diskwalificatie kun je krijgen als je hond bijvoorbeeld de ring bevuilt, de ring verlaat door onvoldoende appèl of als je een speeltje/voertje meeneemt in de ring tijdens een wedstrijd. Je krijgt dan een diskwalificatie, maar mag je programma wel voortzetten maar kun je geen diploma of brevet meer halen. Bij ongewenst gedrag van de deelnemer of kwaadaardig gedrag van de hond volgt een diskwalificatie waarbij je de ring en het terrein dient te verlaten.

De gele kaart in de OB3 geeft een waarschuwing aan. De keurmeester kan een waarschuwing geven voor het gedrag van de deelnemer en voor het gedrag van de hond. Wanneer de keurmeester een gele kaart geeft worden 10 punten in mindering gebracht van de totaalscore van de betreffende combinatie. Er kan ook direct een rode kaart worden gegeven. Indien een combinatie een tweede gele kaart ontvangt, volgt diskwalificatie. De rode kaart geeft een diskwalificatie aan. De keurmeester zal deze kaart altijd duidelijk tonen en uitleggen waarom je deze krijgt. Alle vormen van fysieke bestraffing van de hond leiden tot diskwalificatie.



## Gids voor de beginnende wedstrijdloper FCI Obedience

---

### 7 TYPE WEDSTRIJDEN EN KAMPIOENSCHAPPEN

**Selectiewedstrijden:** Een door de Raad van Beheer aangewezen wedstrijd om je te selecteren voor het Nederlands en/of Wereldkampioenschap.

**Nederlands Kampioenschappen (NK):** De Raad van Beheer organiseert 1 keer per kalenderjaar een Nederlands Kampioenschap, voor deelname dien je te plaatsen via de selectiewedstrijden. Er is een NK voor de klasse 1, 2 en 3. Het NK is de laatste wedstrijd van het seizoen. Als je minimaal 6 selectiewedstrijden hebt gelopen en je behoort daarnaast nog tot de beste 18 lopers van de OB1, beste 12 van de OB2 en/of de beste 8 van de OB3 dan mag je je inschrijven voor deze dag. Je kunt punten verdienen voor de selectie van het NK, door minimaal een kwalificatie Zeer Goed of Uitmuntend te halen tijdens een selectiewedstrijd. Mocht je tijdens het seizoen besluiten om te promoveren naar een hogere klasse dan, ook dan tellen je punten van de lagere klasse mee en maak je nog steeds kans om deel te nemen aan het NK. Het NK kan een mooi streefdoel zijn tijdens een wedstrijdseizoen, want je kan daarmee de titel winnen van Nederlands Kampioen in jouw klasse.

**Wedstrijd Kampioenschap:** Als je tijdens een selectiewedstrijd in de OB1, OB2 of OB3 met een startlicentie een kwalificatie Zeer Goed of Uitmuntend behaald, krijg je punten voor het wedstrijdkampioenschap. Om wedstrijdkampioen te worden dien je minimaal 6 selectiewedstrijden te hebben gelopen en degene die aan het einde van het seizoen de meeste punten heeft behaald (alle wedstrijden tellen mee) wordt wedstrijdkampioen. Op die manier kun je dus ook nog de titel Wedstrijdkampioen winnen in jouw klasse.

**Wereldkampioenschappen (WK):** De FCI organiseert 1 keer per kalenderjaar een Wereldkampioenschap, voor deelname dien je te plaatsen via de WK Selectiewedstrijden. Het WK is er alleen voor de OB3 en de commissie maakt ieder jaar de selectie-eisen vooraf bekend.

**European Open Obedience (EOO):** Een keer per kalenderjaar wordt er een EOO georganiseerd in Europa. Dit is een internationale wedstrijd in Europa waar je kunt inschrijven in OB1, OB2 en OB3. Er worden twee wedstrijddagen georganiseerd. Je kunt je inschrijven voor één dag of voor beide dagen. Om je in te schrijven voor het EOO dient de hond minimaal een uitmuntend in de OB1 hebben gehaald, indien ingeschreven voor OB1 of OB2, voor inschrijving OB3 dient de hond minimaal een Uitmuntend hebben in de OB2 of OB3.

**Fun wedstrijd en promotiedag:** Ieder jaar organiseert KC de Kempen de ObilityCup. Bij deze fun wedstrijd kun je geen diploma of brevet halen, maar wel kennis maken met de FCI Obedience als wedstrijdsport. Je vormt een team met FCI Obedience en Agility handlers. Daarnaast organiseert de Polderbokaal jaarlijks een promotiedag voor FCI Obedience. Er zijn die dag verschillende mogelijkheden, zoals het lopen van een halve wedstrijd (met keuze oefeningen) voor nieuwelingen, een open wedstrijd, demonstraties en het volgen van miniclincs.

**Trainingswedstrijden:** Er zijn twee soorten trainingswedstrijden. Deze kunnen plaatsvinden tijdens een selectiewedstrijd of op een los georganiseerde trainingsdag. Trainingswedstrijden zijn bedoeld om (nieuwe) handlers en honden ervaring te laten opdoen in een wedstrijdsetting, waarbij de setting lijkt op een echte wedstrijd. Het verschil is dat je tijdens een trainingswedstrijd de hond mag belonen, oefeningen kunt overslaan of herhalen. Tijdens beide trainingen, is vooraf een bepaalde tijd gereserveerd en kun je binnen die tijd trainen. Het is echter niet toegestaan dat iemand anders de ring betreedt om je te helpen tijdens de wedstrijd. Deze wedstrijdtrainingen kunnen dienen als tussenstap voor een echte wedstrijd. Je kunt op die manier in de wedstrijdsetting ervaring opdoen en jezelf en je hond optimaal voorbereiden op het lopen van (selectie) wedstrijden.



## Gids voor de beginnende wedstrijdloper FCI Obedience

---

### 8 INSCHRIJVEN

Je kunt je inschrijven voor de wedstrijd vanaf de datum die vermeld staat als openingsdatum voor inschrijven (over het algemeen ongeveer 8 weken voordat de wedstrijd plaats vindt). Twee weken voor de wedstrijddatum (of eerder indien de wedstrijd vol is) sluit de inschrijving.

Het inschrijven kan via de [website](#) van de Raad van Beheer en werkt volgens een webshop-principe. Als je bent ingelogd, klik je bij de wedstrijd van jouw keuze op 'Inschrijven', selecteert met welke hond(en)/licentie(s) je in wil schrijven en betaalt vervolgens via iDEAL. Je inschrijving is dan direct verwerkt en je staat direct in de juiste klasse(s) ingeschreven.

Ongeveer een week voor de wedstrijd ontvang je de catalogus, waarin o.a. de volgorde van de oefeningen, startnummer en tijdstip van aanvang staan beschreven. Deze kun je downloaden via de website [sport.raadvanbeheer.nl](http://sport.raadvanbeheer.nl)

#### 8.1 Hondenlogboek

Om mee te doen aan een wedstrijd moet je hond beschikken over een hondenlogboek van de Raad van Beheer. Klik [hier](#) om een hondenlogboek aan te vragen.

Let op: Na betaling duurt het ongeveer **twee tot vier weken** voordat je het boekje in huis hebt. Houd daar dus rekening mee bij het aanvragen.

#### 8.2 Wedstrijdlicentie versus debutanten of gastlicentie

Als nieuwe deelnemer kun je tot vijf keer deelnemen aan FCI-obedience selectiewedstrijden met een debutanten licentie. Na vijf wedstrijden moet je een wedstrijdlicentie aanvragen. De debutanten regeling geldt slechts één keer in je leven, ongeacht met hoeveel honden je deelneemt.

De debutanten licentie is gratis en bied je de mogelijkheid om te ontdekken of je het leuk vindt om met je hond aan wedstrijden deel te nemen. Met deze licentie kun je wel je diploma halen, maar je kunt geen punten verdienen voor de NK-selectie en het telt ook niet als een officiële wedstrijd.

Mocht een buitenlandse deelnemer, willen deelnemen, kan dit doormiddel van een gastlicentie.

Als je punten wilt verdienen voor de NK-selectie of je wedstrijd wilt laten meetellen voor het NK, dan moet je een wedstrijdlicentie hebben.

Klik [hier](#) voor uitleg voor het aanvragen van een debutanten licentie.

Klik [hier](#) voor uitleg voor het aanvragen van een wedstrijdlicentie.

Klik [hier](#) voor uitleg voor het aanvragen van een gastlicentie.





## Gids voor de beginnende wedstrijdloper FCI Obedience

---

### 9 VOORBEREIDING

#### 9.1 Trainingstips ter voorbereiding

Een wedstrijd lopen vraagt in de training wat voorbereiding om te zorgen dat jij als handler, maar ook jouw hond goed is voorbereid.

Waar kan je rekening mee houden in je training:

- Zorg dat je vooral **veel plezier** hebt met je hond, ook in de aanloop naar een wedstrijd!
- Train ook losse onderdelen van de oefening, beloon vooral voor datgene wat de hond moeilijk vindt. Vind je hond bijvoorbeeld moeilijk om te gaan zitten bij de eerste positie van de positie op afstand, beloon dan vooral het omdraaien en gaan zitten op eerste commando. Of als je hond het moeilijk vindt om te blijven liggen bij het komen op bevel, beloon dan voor blijven liggen.
- In de ring mag je niet belonen met voer of spel, daarom moet je ervoor zorgen dat je hond alle oefeningen achter elkaar kan doen zonder tussendoor met voer of spel beloond te worden. Hier volgen twee tips die je kan gebruiken om je hond hierop voor te bereiden:
  - Train uitstellen van beloning, je gaat niet minder belonen maar anders belonen. Leer de hond als hij geen voer of spel krijgt na een oefening, dat als hij nog een oefening goed doet, hij een veel grotere beloning krijgt.
  - Gebruik sociale beloning: Zorg dat als je tegen je hond zegt dat hij het super goed heeft gedaan, ook zo ervaart. Aangezien we vanaf het begin af aan alles belonen met voer en spel is het soms moeilijk om tegen de hond te zeggen dat hij het goed doet en dat de hond het ook zo ervaart. Daarom kan je een sociale beloning aanleren door thuis te zoeken naar momenten waarin hij heel sociaal is, bijvoorbeeld als je thuiskomt. Die momenten ga je gebruiken en op commando zetten, dat bouw je op door ook buiten te gaan toepassen en daarna ook tijdens de training. Maak een gewoonte van het gebruik van sociale beloning na een oefening in training en beloon daarna met voer of spel. Er zitten wel wat regels aan sociale beloning, zo mag de andere ring geen last hebben van jouw beloning en de hond mag bijvoorbeeld niet wild tegen je opspringen of tricks uitvoeren zoals rondjes draaien bijvoorbeeld.
- Wat vaak als lastig wordt ervaren is om van oefening naar oefening te lopen met de hond, veel honden verliezen het contact met hun handler of zijn afgeleid door alles wat op het veld staat.
  - Train ook het lopen van oefening naar oefening, dit zorgt ervoor dat je bezig kan zijn met de oefeningen en geen stress hoeft te hebben of je hond wel bij je blijft. Als je een oefening hebt die je hond goed beheerst en leuk vindt, beloon die niet altijd met voer of spel, maar alleen met sociale beloning, loop vervolgens naar de volgende oefening en beloon het in contact meelopen of innemen van de nieuwe start positie.
- Zorg dat je het programma al een aantal keer gelopen hebt, vraag je instructeur om je hierbij te helpen. Zodat je goed weet hoe de oefeningen gaan.
- Mocht je hond tijdens een wedstrijd het toch echt heel lastig vinden, waardoor je hond afhaakt bij een oefening, dan kun je ervoor kiezen om je hond te helpen. Dat kost je uiteraard punten, maar het is belangrijk dat je hond het gevoel in de ring heeft dat je er voor hem/haar bent en daar waar nodig is helpt. Vergeet niet dat je het samen doet en jullie samen mogen leren.



## Gids voor de beginnende wedstrijdloper FCI Obedience

---

### 9.2 Welke spullen neem je mee

- Hondenlogboek
- Vaccinatiepaspoort (Europees Dierenpaspoort)
- Waterbak voor je hond
- Beloningen en speeltjes
- Bench of kleedje
- Eventueel een tent
- Poepzakjes
- Halsband en riem (max. 2 meter)
- Speldje of nummerhouder om je startnummer zichtbaar te dragen
- Houten/kunststof apporteerblok of dummy (OBB) en vanaf OB1 een houten apporteerblok
- Kleding of materialen ten opzichte van weersomstandigheden (zoals regenjas, schaduwdoek etc.)

Het bovenstaande lijstje is een hulpmiddel, maar misschien niet compleet voor jou en jouw hond.

## 10 DE WEDSTRIJDDAG ZELF

De meeste wedstrijden zijn opgedeeld in een ochtendprogramma en een middagprogramma. Maar dit is ter keuze van de organiserende vereniging. De indeling wordt gemaakt op basis van de inschrijvingen en worden ongeveer een week voor de wedstrijd bekend gemaakt in de wedstrijdcatalogus, die je kunt downloaden is via [sport.raadvanbeheer.nl](http://sport.raadvanbeheer.nl)

Er kan veel op je af komen op de wedstrijd zelf.

- Kom tijdig aan op de locatie om je hond te laten wennen aan de omgeving en je rustig aan te melden.
- **Aanmelden:** Meld je bij het secretariaat en hier ontvang je startnummer en kunnen ze eventuele vragen beantwoorden.
- **Uitlaten:** Zorg dat je je hond goed uitlaat voor de wedstrijd.
- **Opwarmen:** Geef je hond voldoende tijd om op te warmen voor de wedstrijd zowel fysiek als mentaal, laat je hond rustig wennen aan mogelijk voor hem vreemd terrein.
- **Rust:** Zorg dat je een prikkelarme plek voor je hond kunt creëren, waar hij tot rust kan komen als hij niet aan het werk is. Dit kan door middel van een tentje, of door hem in de auto te leggen bijvoorbeeld.



## Gids voor de beginnende wedstrijdloper FCI Obedience

---

### 11 IN DE RING

In de ring staan twee of drie mensen, een keurmeester, een ringsteward en eventueel een ringhulp.

De keurmeester beoordeelt de uitvoering van de oefeningen tijdens de wedstrijd, de ringsteward praat je door de oefeningen en de ringhulp helpt de ringsteward te zorgen dat de oefeningen klaar staan.

#### 11.1 Ring betreden en tussen de oefeningen

In de OBB mag je de ring betreden met een aangeliijnde hond en je mag tussen de oefeningen door de hond aanlijnen als de afstand tussen de oefeningen groter is dan 5 meter. In OB1 mag je de ring betreden met een aangeliijnde hond. Je mag er ook voor kiezen om voor de hond te lopen als dit helpt met contact houden. Als je hond in een vreemde omgeving is en het lastig vindt om bij je te blijven, maak hier dan ook gebruik van. In de OB1 en hoger is de hond tijdens het hele programma los van de riem. Het is dan ook slim om dit ook te trainen en te belonen, dat de hond netjes bij je blijft als je van oefening naar oefening loopt met je hond.

#### 11.2 Start van de oefeningen

Alle oefeningen beginnen met de hond links in de start positie. Probeer ervoor te zorgen dat je hond recht naast je zit, anders krijg je aftrekpunten voor de start van je oefening. Oefen dit thuis ook dat iemand jou begeleidt naar een startpunt en je hond dan aandacht heeft voor jou en netjes naast jou gaat zitten. Tip: kijk vooraf waar de oefeningen starten, want dan kun je zelf kiezen hoe je loopt, zodat je recht kan aankomen en het makkelijker is voor de hond om gelijk recht naast te gaan zitten.

#### 11.3 Ringsteward

De ringsteward is in de ring om jou te helpen, te begeleiden van oefening naar oefening en tijdens de oefening geeft de ringsteward aan wanneer je een commando mag geven. Laat jezelf tussen de oefeningen niet opjagen, maar blijf vooral in contact met je hond.

#### 11.4 Ringsteward “Oefening start”

De ringsteward is iemand die jou door het hele programma heen praat. Als de ringsteward zegt “Oefening start” is het moment dat het keuren van die betreffende oefening start. Dan is het de bedoeling dat jij en je hond wachten op het commando van de steward om de oefening uit te voeren. Je mag dan niet meer verplaatsen, extra tegen je hond praten of bijvoorbeeld je hond aaien.

*Voorbeeld komen op bevel: De ringsteward zegt “Oefening start”, dan blijf je zelf staan en je hond blijft netjes naast je zitten en wacht je op de ringsteward, tot die zegt “Commando”, dat is het moment dat je je hond het commando af geeft.*

#### 11.5 Ringsteward “Einde oefening”

Bij iedere oefening zegt de steward aan het eind “Einde oefening” vanaf dat moment mag je uit positie komen en je hond belonen met je stem of doormiddel van aanraking bijvoorbeeld. Maar kijk goed naar je hond, want heel veel honden willen niet graag aangeraakt worden als ze aan het trainen zijn. En als de hond dat niet prettig vindt, dan ervaart hij jouw aanraking ook niet als beloning. Dus kijk vooral wat je hond wel leuk vindt.

#### 11.6 Eind positie

In alle oefeningen waarbij je hond komt, zoals bijvoorbeeld komen op bevel of apporteren mag je kiezen of je hond voorkomt, aan de voet gaat of naast komt. Als je hond voorkomt, dan krijg je van de steward een extra commando, als de hond dan zit, zegt de steward “commando” en dan geef je het commando om aan de voet of naast te gaan.



### 11.7 Chipcontrole

Een verplicht onderdeel van het OBB programma is de chipcontrole. Hierbij controleert de keurmeester niet alleen of de hond die je hebt ingeschreven óók de hond is die je bij je hebt, maar wordt er voornamelijk gekeken naar het sociale gedrag van de hond naar vreemde mensen.

Bij de chipcontrole mag je je hond vasthouden aan de lijn of aan de halsband, maar je mag geen voer gebruiken om hem af te leiden. Het is de bedoeling dat de hond de chipcontrole toelaat zonder verzet. Hoewel je hier geen punten voor kunt verdienen, is het wel belangrijk om dit onderdeel ook te trainen met de hond. Verzet kan leiden tot diskwalificatie.

## 12 OBB OEFENINGEN

In dit hoofdstuk gaan we per OBB oefening uitleg geven hoe de oefening eruit ziet, wat er van jou en de hond verwacht wordt en wat de steward doet. De commando's die gegeven zijn in dit hoofdstuk zijn voorbeelden en kunnen dus afwijken.

De wedstrijd begint bijna altijd met groepsoefeningen, gevolgd door het individuele programma, maar dit kan soms ook omgedraaid worden. De ring en de volgorde van de oefeningen staan vermeld in de wedstrijdcatalogus. Aan het begin van het wedstrijd dagdeel wordt bekend gemaakt hoeveel groepsoefeningen er zijn en van welk startnummer tot welk startnummer in welke groep wordt verwacht. Aan het begin van het wedstrijd dagdeel wordt iedereen bij elkaar geroepen en let dan dus goed op, want er wordt verteld hoeveel blijf groepen met welke nummers en in welke ring welke klasse de blijf oefening heeft.

Klik op de naam van een oefening hieronder om direct naar de uitleg over die specifieke oefening te gaan:

- **Negeren van andere honden**
- **1 minuut af in zicht**
- **Los volgen of aangelijnd volgen**
- **Komen op bevel**
- **Rond een groep pionnen/ton sturen**
- **Zit, Sta of Af tijdens volgen**
- **Vlak apport**
- **Posities op afstand**
- **Vak zenden met af**
- **Sprong over de hoogtesprong**



## Gids voor de beginnende wedstrijdloper FCI Obedience

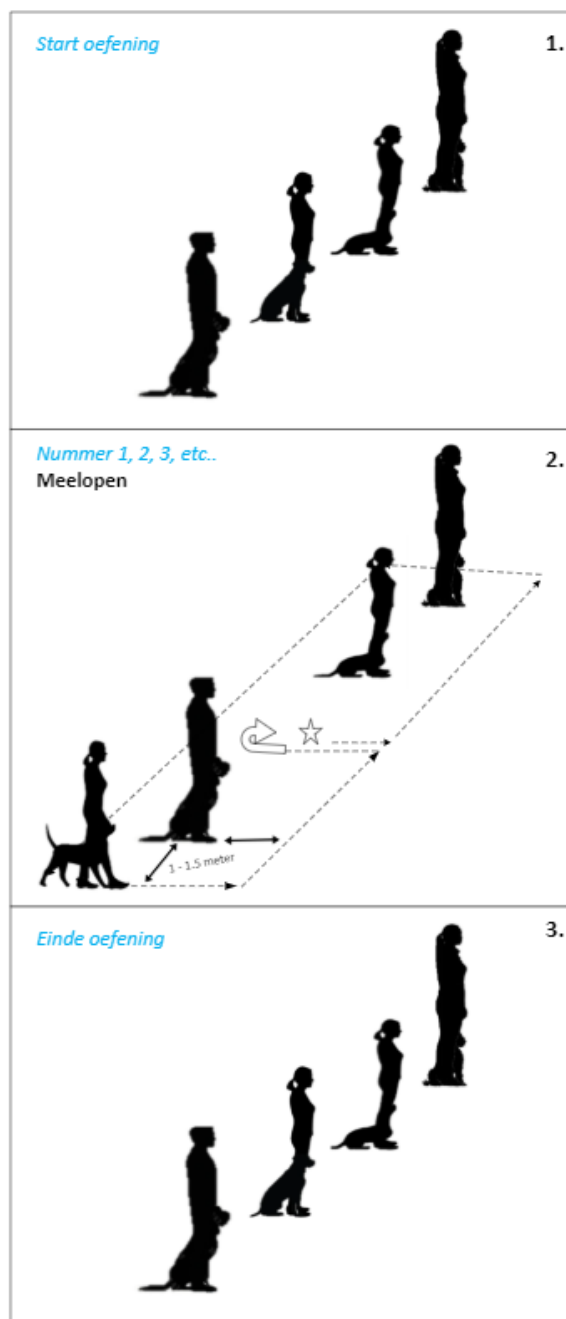
### 12.1 Negeren van andere honden

De groepsoefening start met het negeren van andere honden, en deze punten tellen twee keer mee. Er kunnen maximaal zes honden, bij uitzondering kunnen er zeven honden deelnemen tegelijkertijd deelnemen aan deze oefening. Als er meer honden zijn, worden er meerdere groepsoefeningen georganiseerd. Bij minder dan drie honden, regelt de organisatie een "Witte hond" die wil meedoen ter assistentie.

Het onderdeel van de groepsoefening "Negeren van andere honden" is een extra belangrijk onderdeel van jouw wedstrijd in de OBB. Voor de individuele oefening "Komen op bevel" geldt hetzelfde. Om voor een kwalificatie in aanmerking te komen dien je bij deze twee onderdelen minimaal 5 punten te behalen.

#### De oefening Negeren van andere honden:

1. De steward wijst de startplek aan met ongeveer 2 - 3 meter tussenruimte tussen de combinaties. Zodra alle combinaties zijn opgesteld geeft de steward aan dat de oefening gaat starten "Oefening start".
2. Startend bij nummer 1 gaan de combinaties één voor één voor- en achterlangs de opgestelde rij. De hond hoeft hierbij niet te "Volgen", maar dient vrij meelappend (lus in de lijn) naast de deelnemer te lopen. De afstand tussen de passerende hond en de zittende hond dient 1 á 1,5 meter te zijn. Het noemen van de naam van de hond bij de start is toegestaan. Hierna geef je het commando dat de hond mee mag lopen. Je loopt linksom rond alle honden. Vervolgens loop je iets voorbij de startplek en maak je een keertwending (Duitse draai is toegestaan) om vervolgens weer halt te houden op de plek waar je bent gestart.
3. Als alle combinaties zijn geweest en alle combinaties de startpositie hebben aangenomen zegt de steward "Einde oefening". Je mag hierna de hond belonen met je stem of aanraking.



Handler (Voorbeeld commando)

Commando's Steward

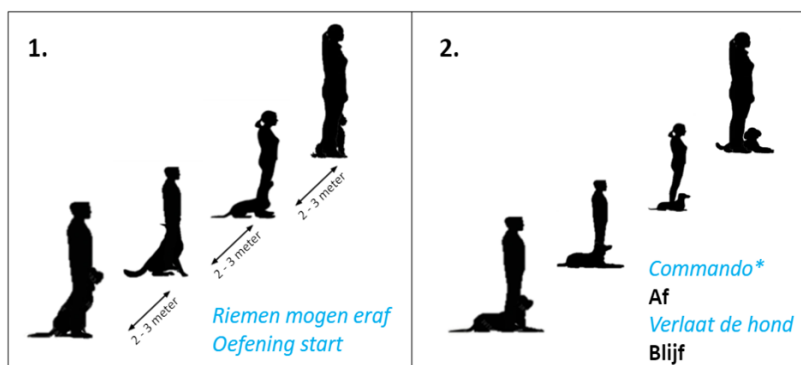


## Gids voor de beginnende wedstrijdloper FCI Obedience

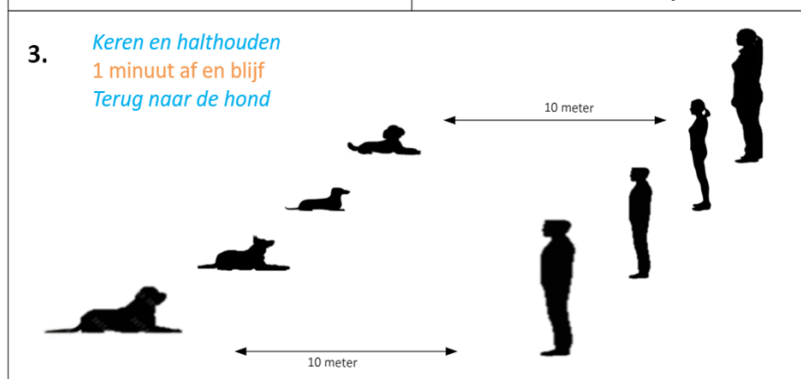
### 12.2 1 minuut af in zicht

Na de oefening negeren van andere honden, volgt direct de 1 minuut af in zicht. De punten van deze oefening tellen 3 keer.

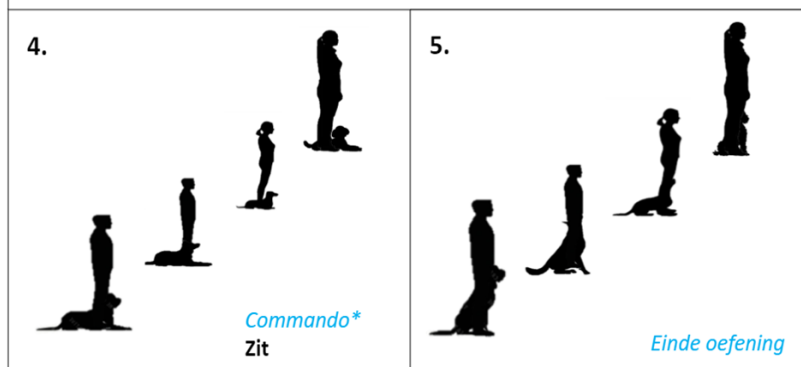
1. De steward geeft aan dat je weer op dezelfde startplek mag gaan staan als tijdens de oefening negeren van andere honden. Zodra alle combinaties zijn opgesteld geeft de steward aan dat de de riemen eraf mogen en de oefening gaat starten "Oefening start".



2. Startend bij nummer 1 moeten de combinaties één voor één gaan liggen. De steward staat voor jou en zegt "Commando". Je mag de hond het commando geven om te laten liggen. Als alle honden liggen, dan zegt de steward "Verlaat de hond". Jij mag op dat moment nog een commando geven om de hond te laten blijven.



3. Vervolgens loopt iedereen tegelijkertijd in een rechte lijn van de hond weg tot de afstand die de steward aangeeft. Dit is ongeveer 10 meter. Vervolgens draai je je om naar jouw hond en blijf je stil staan. Na 1



Handler (Voorbeeld commando)

Activiteit

Commando's Steward

minuut krijg je de instructie "Naar de hond" om allemaal terug te lopen naar de hond waarbij je zelfstandig de startpositie mag aannemen.

4. Zijn alle combinaties terug bij de hond, dan moeten alle combinaties de hond één voor één in omgekeerde volgorde laten zitten. De steward gaat voor jou en de hond staan dan zegt "Commando". Je mag de hond dan het commando geven om te gaan zitten.
5. Als alle honden zitten worden de honden eerst aangeliend, daarna zegt de steward "Einde oefening". Je mag daarna de hond belonen met je stem of aanraking.



## Gids voor de beginnende wedstrijdloper FCI Obedience

---

### 12.3 Los volgen of aangeliijnd volgen

Je mag kiezen voor aangeliijnd of los volgen, bij het volgen is het de bedoeling dat de hond attent links naast je heen loopt en je niet hindert bij het lopen, met aangeliijnd volgen kun je maximaal 7 punten krijgen. De punten van deze oefening tellen 4 keer. Indien je kiest voor los volgen, dien je je riem uit het zicht op te ruimen, bijvoorbeeld in je jas. Bij aangeliijnd volgen moet de riem losjes in een boog hangen en met de linkerhand worden vastgehouden.

#### Opstellen in de Ring

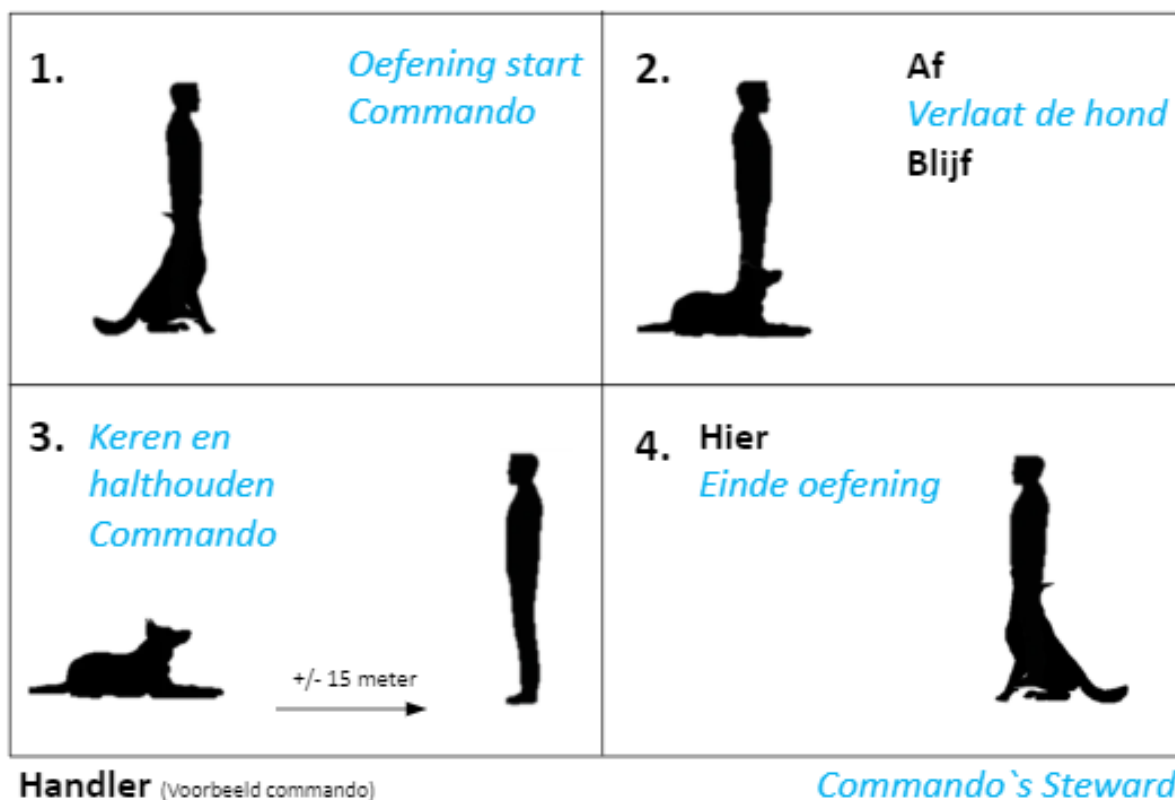
- De steward zal je vragen om je met de hond op te stellen in de ring. Hierbij geef je aan of je ervoor kiest om aangeliijnd te volgen of los van de riem.
- De ringsteward geeft aan "Oefening start".
- De steward geeft tijdens de oefening de volgende aanwijzingen:
  - Voorwaarts
  - Rechts (90°)
  - Links (90°)
  - Rechtsomkeert
  - Linksomkeert
  - Halt
- Als de ringsteward zegt Rechts of Links, moet je een hoek maken van 90° en bij een Rechtsomkeert of Linksomkeert is het de bedoeling dat je op hetzelfde spoor weer terugloopt. Als je bij de Linksomkeert kiest voor een "Duitse draai", is het toegestaan dat de hond dicht langs de rechterzijde passeert.
- Bij het halthouden is het de bedoeling dat de hond uit eigen beweging naast je gaat zitten als je stopt. Als je weer voorwaarts gaat op aanwijzing van de steward mag je je commando voor het volgen geven.
- Tijdens de hele oefening is het de bedoeling dat je armen normaal worden bewogen worden, behalve bij het halthouden.
- Je mag de hond incidenteel bemoedigend toespreken tijdens de oefening.



## Gids voor de beginnende wedstrijdloper FCI Obedience

### 12.4 Komen op bevel

1. Zodra je opgesteld staat geeft de steward aan dat de oefening gaat starten "Oefening start". Na enkele seconde geeft de steward de volgende instructie "Commando". Op deze instructie geef je de hond het commando om af te gaan "Af".
2. De steward geeft na enkele seconde weer een volgende instructie, "Laatste commando, verlaat de hond" of enkel "Verlaat de hond". Daarop geef je de hond het commando dat deze moet blijven liggen "Blijf".
3. Je loopt op instructie van de steward mee in een rechte lijn, rug gekeerd naar de hond, naar een plek 15 meter van je hond. Deze plek is gemarkeerd op de grond. Op instructie van de steward neem je op de aangewezen plek plaats en draai je je gezicht terug naar de hond. Op instructie van de steward "Roep de hond of commando", roep je de hond naar je toe door zijn naam te zeggen of een ander commando te geven voor het komen op bevel.
4. De hond neemt eindpositie in. Dan wacht je weer tot de steward de volgende instructie geeft "Einde oefening", want dat is het moment waarop je uit de startpositie mag komen om de hond te belonen met je stem of aanraking.



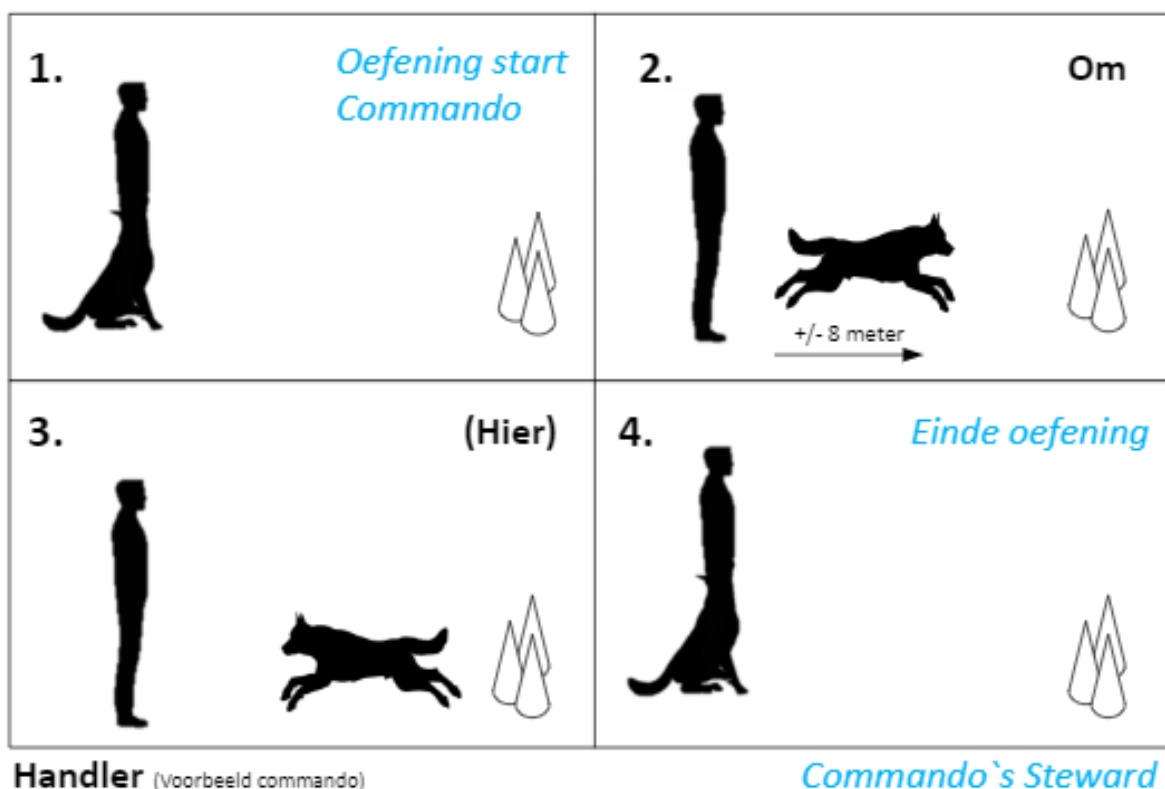




## Gids voor de beginnende wedstrijdloper FCI Obedience

### 12.5 Rond een groep pionnen/ton sturen

1. Zodra je opgesteld staat geeft de steward aan dat de oefening gaat starten "Oefening start", na enkele secondes geeft de steward de instructie om de hond te sturen "Commando of stuur de hond".
2. Op deze instructie stuur jij de hond rond een groep pionnen/ton. Deze groep pionnen of ton staan op ongeveer 8 meter afstand. In de OBB mag je zonder aftrekpunten een extra commando geven nadat de hond om de pionnen is, om hem te roepen.
3. De hond neemt de eind positie terug in.
4. Dan wacht je weer tot de steward de volgende instructie geeft "Einde oefening", want dat is het moment waarop je uit de startpositie mag komen om de hond te belonen met je stem of aanraking.



#### Extra informatie:

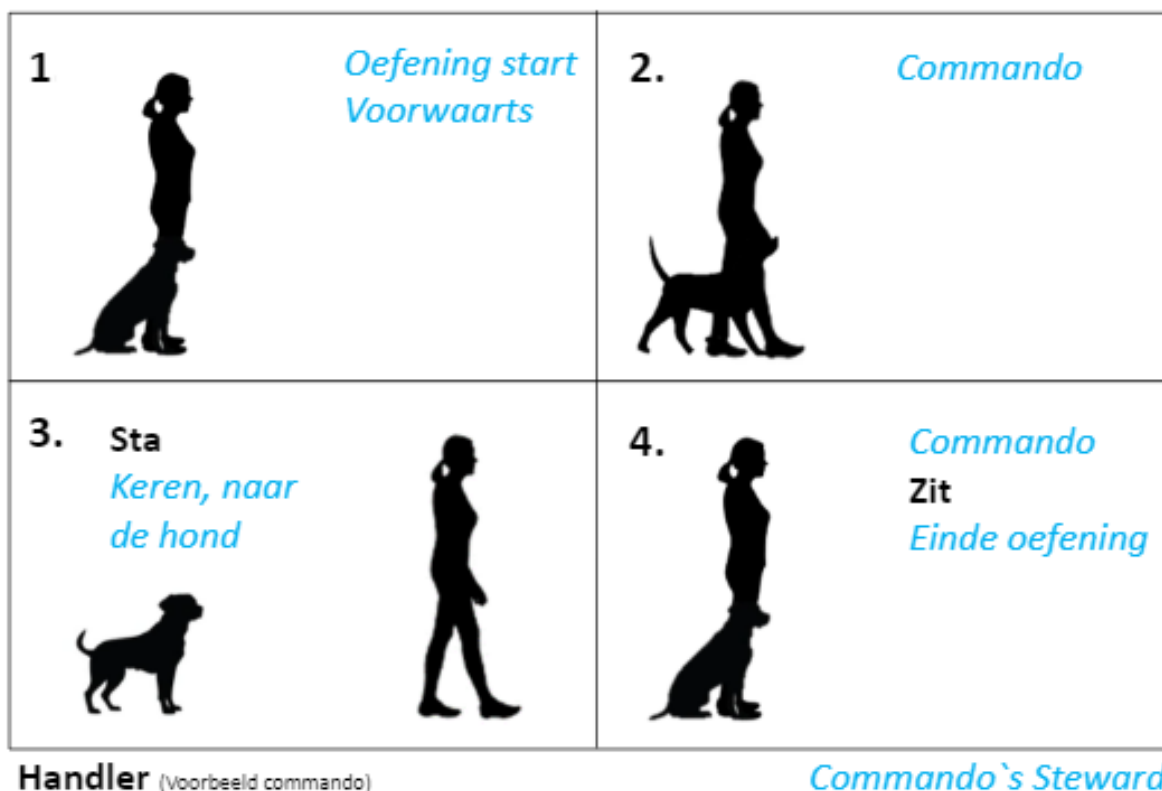
De hond mag zowel met de klok mee als tegen de klok in lopen richting de pionnen/ton.



## Gids voor de beginnende wedstrijdloper FCI Obedience

### 12.6 Zit, Sta of Af tijdens volgen

1. Zodra je opgesteld staat geeft de steward aan dat de oefening gaat starten "Oefening start". Na enkele seconde geeft de steward de volgende instructie "Voorwaarts, of voorwaarts in normale pas". Op deze instructie geef je de hond het commando om te volgen "Volg" in een rechte lijn voorwaarts.
2. Op instructie van de steward na ongeveer 10 meter geef je de hond het commando van de positie "Sta/Zit/Af".
3. Zonder tempowisseling en zonder handhulp loop jij door in een rechte lijn en wacht je tot de steward je de volgende instructie geeft, namelijk "Keren en halthouden". Je staat nu met je gezicht stil in de richting de hond.
4. Op aanwijzing van de steward loop je terug naar de hond en neem je plaats naast de hond. Je wacht nu op de volgende instructie van de steward "Commando" om de hond het commando te geven dat deze de eindpositie mag innemen "Zit". Dan wacht je tot de steward de instructie geeft "Einde oefening", want dat is het moment waarop je uit de startpositie mag komen om de hond te belonen met je stem of aanraking.



#### Extra informatie.

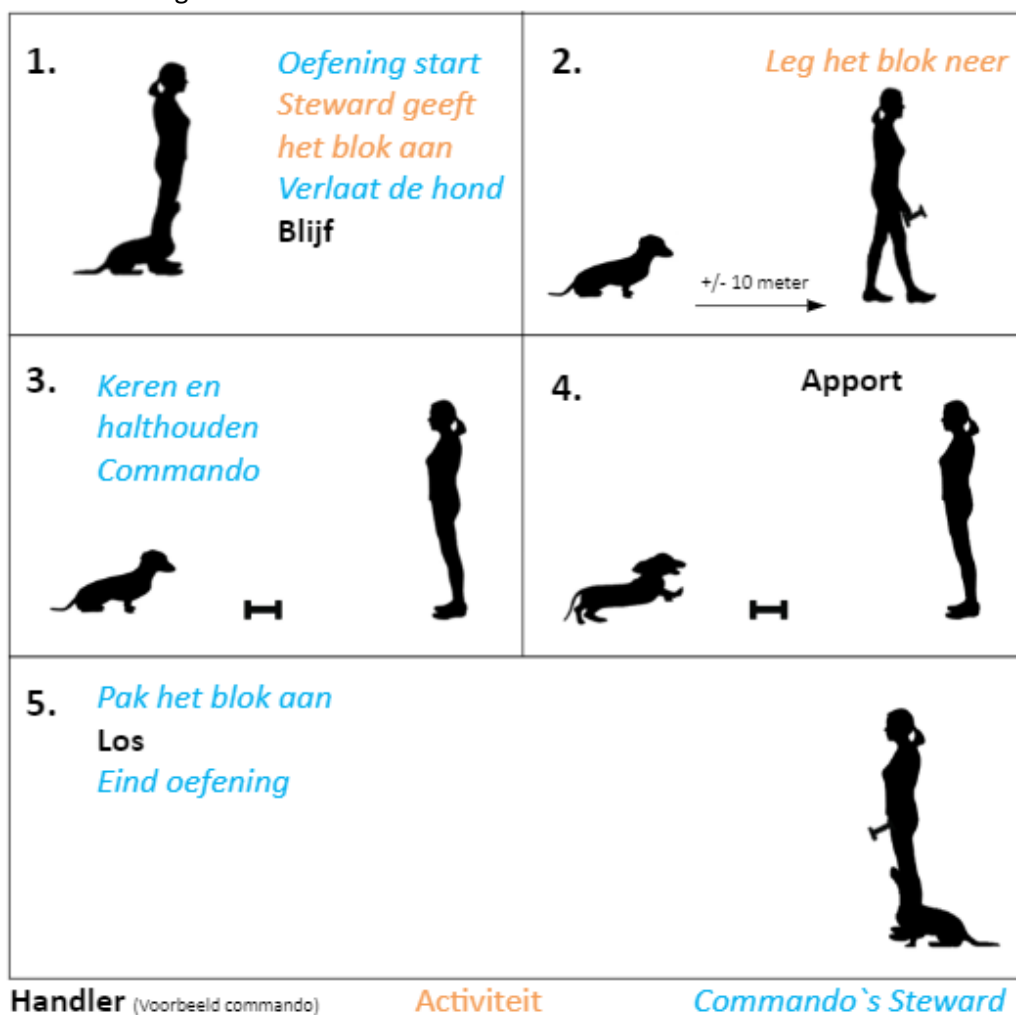
Bij de OBB mag je kiezen welke positie dat je wil dat de hond uitvoert. Je geeft dit voorafgaand aan de wedstrijd aan bij het secretariaat als je je gaat aanmelden voor de wedstrijd.



## Gids voor de beginnende wedstrijdloper FCI Obedience

### 12.7 Vlak apport

1. Zodra je opgesteld staat geeft de steward aan dat de oefening gaat starten "Oefening start". Na enkele seconde geeft de steward je het apporteerblok/ dummy aan met de instructie "Verlaat de hond, of laatste commando verlaat de hond". Op deze instructie geef je de hond het commando om te blijven zitten "Blijf" en verlaat jij de hond in een rechte lijn.
2. Naar eigen keuze mag je het blok binnen 10 meter neerleggen in de lijn.
3. Op de aangewezen plek (deze is gemarkeerd op de grond) keer je om op instructie van de steward en blijf je staan. Op instructie van de steward "Commando" geef je de hond het commando om te apporteren "Apport" . De hond rent in een vloeiende lijn naar het apporteerblok/ dummy, pakt deze op en neemt vervolgens de eindpositie in.
4. De steward geeft je vervolgens de instructie om het apporteerblok/dummy vast te pakken "Pak het blok/dummy aan". Je vraagt de hond om het blok/dummy los te laten "Los" en overhandigd de apporteerblok/dummy aan de steward. De steward geeft aan als de oefening is afgelopen met "Einde oefening".



#### Extra informatie:

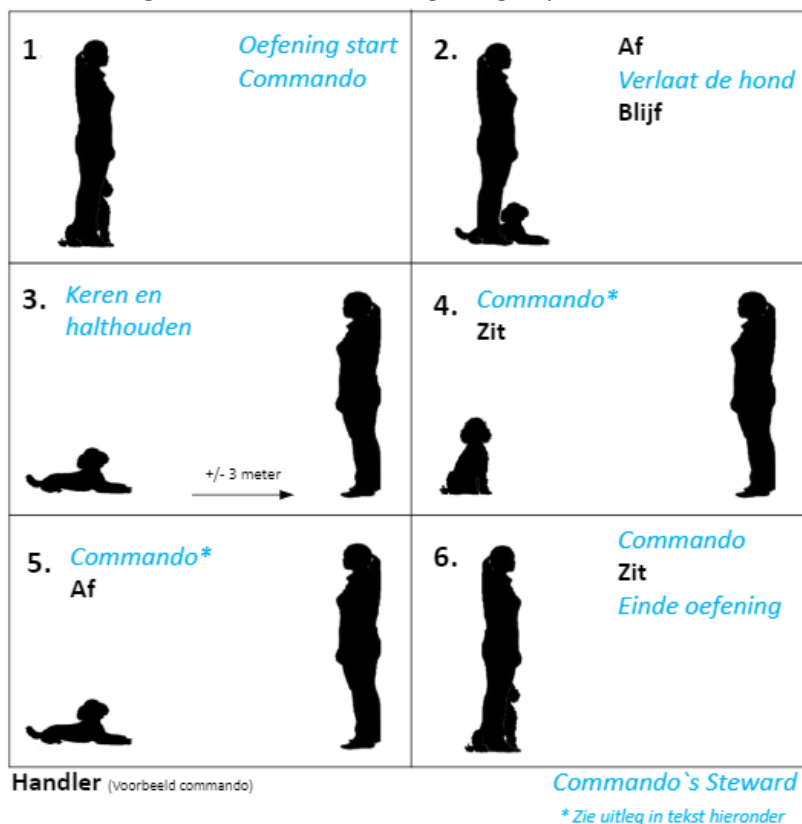
In de OBB mag je kiezen voor een eigen dummy of apporteerblok.



## Gids voor de beginnende wedstrijdloper FCI Obedience

### 12.8 Posities op afstand

1. Zodra je opgesteld staat geeft de steward aan dat de oefening gaat starten "Oefening start", na enkele secondes geeft de steward de instructie "Commando" waarna je de hond het commando geeft om af te gaan.
2. Zodra de hond de af positie heeft ingenomen, geeft de steward de volgende instructie "Verlaat de hond". Daarop mag je nog een laatste "Blijf/wacht" commando geven en verlaat je de hond.
3. Op instructie van de steward neem je plaats op een gemarkeerde plek en keer je met je gezicht naar de hond toe.
4. Achter de hond staat een bord met verschillende posities, de steward wijst de zit positie aan of er gaat een lampje branden bij de zit positie. Op dit teken vraag jij de hond om de zit positie in een keer in te nemen, hierbij mag je zowel stem als handcommando geven.
5. Enkele seconde later volgt de volgende instructie. Op dit teken moet je de hond weer af laten gaan. Zodra de steward de af positie aanwijst op het bord of dit lampje gaat branden dan geef jij de hond het commando om opnieuw af te gaan.
6. Op instructie van de steward loop je terug naar de hond en neem je naast de hond plaats. Zodra je steward de instructie "Commando" geeft vraag je de hond om terug te gaan zitten in de startpositie. De steward geeft aan als de oefening is afgelopen met "Einde oefening".



#### Extra informatie:

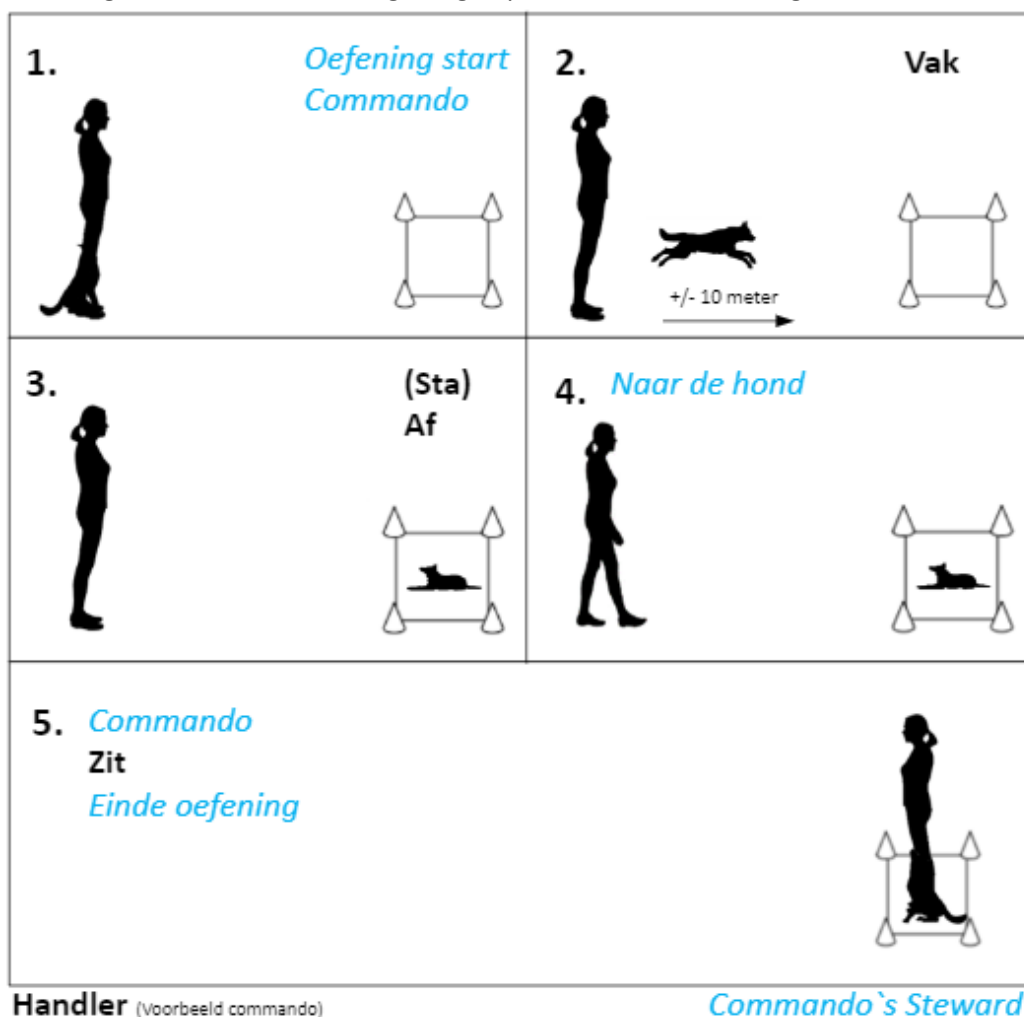
De hond mag zowel met een geblokkeerde voorhand als achterhand positiewisselingen maken. Je maakt vooraf een keuze daarin.



## Gids voor de beginnende wedstrijdloper FCI Obedience

### 12.9 Vak zenden met af

1. Zodra je opgesteld staat geeft de steward aan dat de oefening gaat starten "Oefening start", na enkele secondes geeft de steward de instructie om de hond te sturen "Commando of stuur de hond".
2. Op deze instructie geef je je hond het commando om naar het vak te gaan.
3. Zodra de hond bij het vak aankomt geef jij het commando "Sta of Af". Mocht je kiezen voor staan, dan geef je na 3 seconden het commando aan de hond om "Af" te gaan.
4. Op instructie van de steward "Naar de hond", loop je in een rechte lijn naar de hond toe en neem je naast de hond plaats, met de hond aan je linkerkant. De hond dient te blijven liggen.
5. De steward geeft nu de instructie "Commando" om de hond naast jou te laten plaatsnemen in de eindpositie. Op deze instructie geef je je hond het commando om de eind positie in te nemen. De steward geeft aan als de oefening is afgelopen met "Einde oefening".



#### Extra informatie:

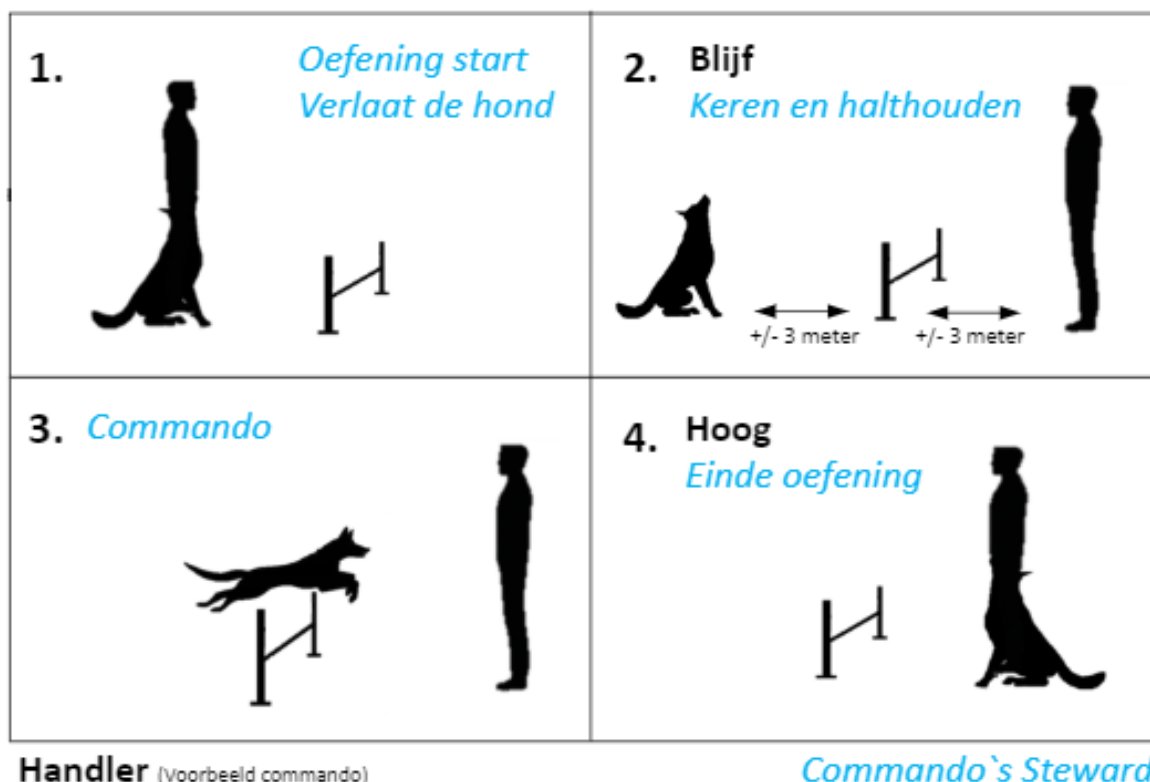
Je geeft voorafgaand aan de wedstrijd bij het secretariaat aan of je de hond eerst wil laten staan in het vak, of direct wil laten liggen. Je mag hierin zelf een keuze maken.



## Gids voor de beginnende wedstrijdloper FCI Obedience

### 12.10 Sprong over de hoogtesprong

1. Zodra je opgesteld staat geeft de steward aan dat de oefening gaat starten "Oefening start", na enkele secondes geeft de steward de instructie om de hond te verlaten "Verlaat de hond".
2. Je geeft de hond nu het laatste commando, zodat hij op de plek blijft zitten "Blijf". Op instructie van de steward neem je aan de andere kant van de hoogtesprong plaats binnen het gemarkeerde gedeelte en keer je om.
3. Op instructie van de steward "Commando" geef je de hond het commando om over de hoogtesprong te springen "Hoog" en vervolgens de eindpositie direct weer terug in te nemen.
4. Dan wacht je tot de steward de volgende instructie geeft "Einde oefening", want dat is het moment waarop je uit de startpositie mag komen om de hond te belonen met je stem of aanraking.



#### Extra informatie:

De hoogte van de hoogtesprong in de OBB is max. 30cm



## Gids voor de beginnende wedstrijdloper FCI Obedience

---

### 13 REGLEMENT FCI OBEDIENCE

Klik [hier](#) voor het FCI Obedience reglement.

### 14 DEFENITIES

Definitie	Uitleg
Keurmeester	Dit is de persoon in de ring die jouw ronde beoordeelt. De keurmeester heeft een schrijfblok met een beoordelingsformulier voor iedere deelnemer.
Ringsteward	Dit is degene die jou begeleidt bij het lopen van het programma met de hond.
Ringhulp	Helpt de ringsteward met het aangeven van bijv. het apportblok
Uitmundend - U	Gemiddeld 8 punten of hoger - 256 - 320 punten
Zeer Goed - ZG	Gemiddeld 7 punten of hoger - 224 - 255.9 punten
Diploma	Kwalificatie Zeer Goed
Brevet	Kwalificatie Uitmundend
Startpositie en eindpositie	Zo begint en eindigt iedere oefening. Dit is de positie waarbij de hond altijd links naast je heen zit.